

OLIVIER SAFFRE



FLATLINED GAMES



RUMBLE IN THE HOUSE

ART : KWANCHAI MORIYA

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

L'ALIEN

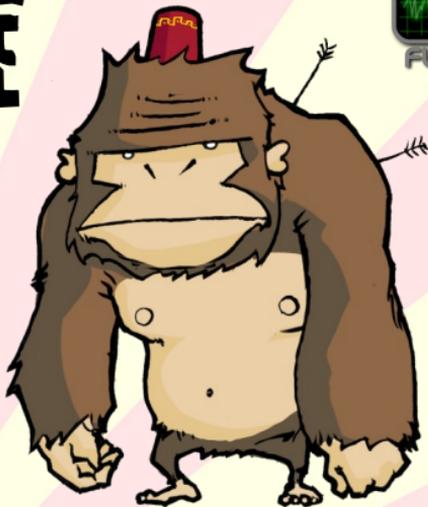


Voici L'alien

Sa technologie mortelle du futur lui permet de désintégrer ses ennemis. Il veut rester sur terre et est prêt à tout pour garder la maison. Absolument tout. Il fera disparaître les autres occupants de la maison, et ensuite il ira conquérir le monde.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE GORILLE



Voici Le Gorille

Ce monstre enragé peut renverser n'importe qui d'un revers de la main. Il se cache dans la maison pour échapper au méchant patron du cirque. Il jettera tous les autres habitants hors de la maison, puis ira manger une bonne banane.

RUMBLE IN THE HOUSE

LES LOUTRES



Voici Les Loutres

Le kung-fu des loutres est puissant. Elles maîtrisent le cri ancestral du ki-ai qui peut faire écrouler les murailles et les châteaux. Cette maison est leur dojo. Leur dojo sacré. Elles vont éliminer tous les autres habitants, puis s'entraîner encore, ou boire une tasse de thé.

RUMBLE IN THE HOUSE

LA CHOSE

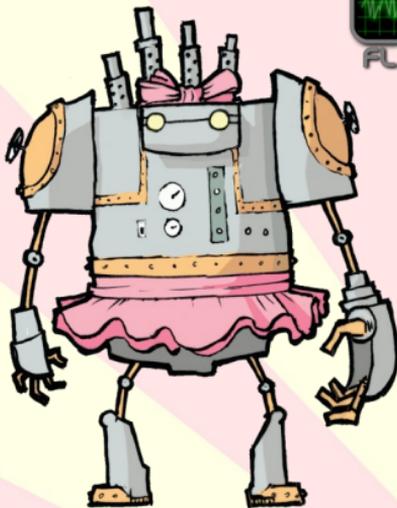


Voici La Chose

La chose peut dissoudre ses adversaires. Résultat d'une expérience scientifique qui a mal tourné, la chose s'est éveillée dans les fumées vertes d'un laboratoire. Elle a fui par les égouts et a finalement atteint la maison. Elle va maintenant dissoudre tous ses habitants, puis remplir la maison de slime verte et de produits toxiques.

RUMBLE IN THE HOUSE

KPOW-1337



Voici KPOW-1337

KPOW-1337 est un robot militaire conçu pour le combat rapproché. Quand le gouvernement a décidé d'annuler le budget de recherche, les scientifiques l'ont converti en bonne de chambre plutôt que de le démonter. Il est programmé pour éliminer tous les ennemis, puis cuire des cookies.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE GAMIN



Voici Le Gamin

Le gamin vit dans la maison. Jusqu'il y a peu il était seul.
Maintenant il y a plein de gens bizarres, alors il va les faire sortir.
Le gamin a un arc et des flèches en bois. Si cela vous semble
innofensif, imaginez-vous avec une flèche dans la tête. Ca fait mal,
non ?

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE PINGOUIN



Voici Le Pingouin

Le pingouin va tout exploser dans la maison. Il est entré pour chercher du poisson, mais il n'en a pas trouvé alors il est fâché. S'il explose la maison en morceaux assez petits il pourra construire un igloo avec. Il y aura peut-être du poisson dedans. Si non, il explosera d'autres choses.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

KA'TOOL



Voici Ka'tool

Après un long sommeil, Ka'tool erre dans la maison. Il veut se rendormir mais il y a tellement de bruit partout! Il va bannir tous les locataires sur un plan d'existence oublié depuis des millénaires et il pourra alors se rendormir paisiblement pour quelques éons.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE MAGE



Voici Le Mage

Le mage lance des sorts puissants. Des sorts de combat. Des sorts de téléportation. Parfois ils ne marchent pas, comme le sort de téléportation qui l'a amené dans la maison. Il doit se concentrer pour pouvoir incanter un sort de retour alors il va désintégrer tous les occupants pour avoir un peu de calme.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

SUPER
SUPER



Voici Super

Il a des super-pouvoirs. Des pouvoirs qui transcendent l'oeuf, la poule, la vie et l'univers. Et il protège tout ce qui est jaune et qui a des plumes. Super va sortir tous ceux qui ne sont pas jaunes et n'ont pas de plumes avec ses pouvoirs, puis il pondra un oeuf (un autre de ses pouvoirs.).

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE CHAT



Voici Le Chat

Le chat n'est pas venu pour s'amuser. Il est venu chercher le loyer et personne ne veut payer! Ceux qui ne payent pas vont devoir sortir ou il fera parler la poudre et le plomb. Il faudra qu'ils payent, ou ce sera la chat-astrophe.

DUMBLE RUMBLE IN THE HOUSE

LE NINJA



Voici Le Ninja Rose

Le ninja rose est rapide, agile et léthal. Son vieux maître l'a envoyé dans la maison pour tester ses capacités de combat face à de redoutables adversaires. 'Va dans la maison et jette tout le monde dehors. Alors seulement un vrai ninja tu seras.' Il va mener à bien sa mission et ensuite revenir au dojo pour recevoir des vêtements de ninja noir.

OLIVIER SAFFRE



FLATLINED GAMES



ART : KWANCHAI MORIYA

RUMBLE IN THE DUNGEON

L'ORC



Voici l'Orc

Vert et agressif, il attaquera quiconque s'approche du Donjon. Beaucoup pensent qu'il garde la tombe du roi mort ou qu'il veut défendre son territoire mais la vérité est bien plus sinistre : L'orc s'est bêtement perdu et est bien trop fier pour demander son chemin, alors il attaque à vue pour masquer sa honte.

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE CHEVALIER

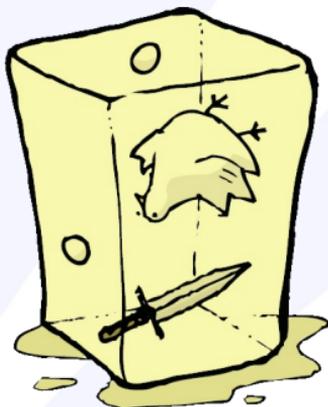


Voici le Chevalier

Grand, fier, et couvert de métal. Membre de l'ordre du cygne. Con comme un balai. Aussi célèbre qu'on puisse l'être, on ne parle que de lui dans les tavernes et auberges - et pas en bien. Il est la pour sauver la princesse. Bien entendu, personne ne lui a dit que c'est la tombe du roi mort et qu'il n'y avait pas de princesse - pourquoi se gâcher le plaisir ?

DUMBLE RUMBLE IN THE DUNGEON

GERTIE



Voici Gertie, la cube gélatineuse

Gertie est une créature solitaire et malheureuse. Tout le monde la prend pour un monstre. Ils ne se doutent pas que Gertie a été créée par le magicien mort du roi mort pour nettoyer le donjon. Sa masse gélatineuse et acide est le meilleur moyen de nettoyer les nombreuses pièces et corridors, et de ramasser les choses que les aventuriers laissent traîner. Soyez sympas avec Gertie, ce n'est qu'une femme de chambre magique!

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE BARBARE



Voici le Barbare

2m10 de muscles et une peau de bête. Et une épée aussi. Crumm doit être honoré du sang de ses ennemis. Crumm doit être honoré de l'or de ses raids. Le roi mort ne vénérât pas Crumm, alors son trésor doit être volé et offert à Crumm!

RUMBLE IN THE DUNGEON

L'ELFE



Voici l'Elfe

Précieuse petite chose blonde. Avec un arc, une éducation qui a duré des milliers d'années, et un caractère impossible. Quand il a appris qu'un nain pourrait récupérer le trésor du roi mort, il a fait vœu de l'en empêcher. Alors le voici, face au Donjon.

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE GOBELIN



Voici le Gobelin

Vert et indécis, rapide et pas bien malin. La tombe du roi mort attire les aventuriers et les monstres alors il est venu pour les miettes. Et pour le fun. Et pour le joli papillon aussi - il est si joli quand il vole!

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE CLERC



Voici le Clerc

Le grand prêtre du saint ordre de la masse de lancer de saint Stalistercer a envoyé ses dévôts purifier l'antre du malin. La mission est de la plus haute importance : le roi mort a été enterré avec la clef de la cave à vin du grand prêtre, et il a soif!

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE VOLEUR



Voici le Voleur

Le gentil voleur se joindra a votre groupe, ouvrira les portes, cherchera les passages secrets et désarmera les pièges. Il s'assurera que votre mission réussisse et que vous sortiez du donjon avec un gros tas d'or. Puis il disparaîtra avec l'or, comme d'habitude.

RUMBLE IN THE DUNGEON

LE ZOMBIE

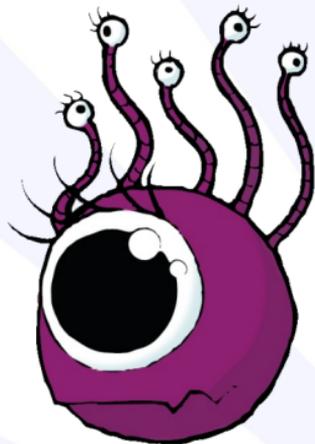


Voici le Zombie

Froid, mort et décomposé. Malin comme un balai. Affectueux comme un chiot, tout ce qu'il demande c'est un peu d'affection. Il veut juste vous serrer dans ses bras, mais pourquoi tout le monde s'enfuit toujours ? Venez! Un câlin! S'il vous plaît !

RUMBLE IN THE DUNGEON

L'OEIL



Voici le Mauvais Oeil

Ne le regardez pas de travers. Un coup d'œil et vous serez si triste pour lui que vous ne pourrez plus jamais le laisser seul. Il est si gentil, si triste, si joli. Soyez son ami, et il gardera un œil sur vous.

DUMBLE RUMBLE IN THE DUNGEON

LE NAIN



Voici le Nain

La moitié du chevalier, le double de métal et d'orgueil! S'il y a un roi mort, il y a un trésor. Et une auberge. Avec de la bière. Qu'est-ce qu'il vous faut de plus ?

RUMBLE IN THE DUNGEON

LA LICHE



Voici la Liche

La liche est un magicien mort. Le magicien mort du roi mort. Il était le magicien mort du roi mort avant que le roi mort ne soit mort mais maintenant que le roi mort est mort c'est sans importance. Si seulement tous ces gens pouvaient le laisser en paix, il pourrait cuire ses cookies sans être dérangé par les cris et les batailles dans les salles du donjon.